Глава 634  
  
  
  
Разрубая уловки, пережевывая в мгновение ока  
Самое смешное то, что у самого Демона Резни лицо гладкое, без черт, только рот с клыками, растянутый до ушей. Но человеческое лицо появляется над этим ртом, там, где у людей нос. Поэтому из-за движений верхней челюсти лицо человека дёргается вверх-вниз.  
  
— Блин, ну серьёзно! Всё напряжение улетучивается же, ну ё-моё!!  
  
— Сожрут — и ты станешь таким же!!  
  
— Ну нет, моё идеальное тело существует только вместе с этим идеальным лицом.  
  
— Демон тоже весьма крепкого телосложения.  
  
— Это же категория «самый мускулистый»! А ну, отправляйся на тот свет!!  
  
«Нгуо-о-о-о-о-о...»  
  
Даже когда на демоне лицо её брата, Пенсилгон атакует без малейших колебаний, вернее, именно \*когда\* там лицо брата, её атаки становятся особенно безжалостными. Тройной выпад Пенсилгон заставляет демона с лицом Орслота пошатнуться.  
  
Но сейчас у демона шесть рук — он сожрал ещё одного и стал похож на рыцаря-Асуру. В ближнем бою он изрубит тебя прежде, чем успеет сожрать, так что большинство игроков держатся на расстоянии и обстреливают издалека... наверное.  
Вблизи сражаемся я, Пенсилгон и высокоуровневые игроки из RPA, прибежавшие на шум.  
  
— Товарищ! Это же не проигрышный ивент, да?!  
  
— Если мы здесь проиграем, все наши усилия вместе с Сардиремой пойдут прахом!! Держитесь, старайтесь!!  
  
На самом деле Демон Резни — сильный противник. Он не только вынослив, но, что хуже всего, обладает супербронёй. Шесть рук атакуют почти без остановки, не обращая внимания на удары. Любая неосторожность — верная смерть.  
  
— Санраку-сан! Атакую!  
  
— Стрельба: Рекомендую отступить.  
  
Хорошо работают, ИИ в РуШа умнее некоторых игроков.  
Я установил приманку (хейт) с помощью 【Уцуро Микагами】, и когда демон на неё отвлёкся, Эмуль обрушила на него свою магию, а Сайна — залп из своего оружия. Каждое движение Сайны — девочки-робота, и Эмуль — крольчихи из крольчих — вызывало бурный восторг у игроков, превратившихся в зрителей (в основном, новичков ближнего боя без дальнобойных атак).  
  
«Ре-е-е-е-е-е-е-зня-я-я-я-я-я-я-я-я-я!!!»  
  
О, сам демон взревел. Подействовало? Нет, равновесие не потерял... Что делать? Пойти на высокий риск?  
  
— Я его колю и колю, но, похоже, он сопротивляется всему, кроме атрибута Разрушающего яда.  
  
— Паралич, яд, ожог, обморожение — всему сопротивляется, наглая мясная туша...! Эй, вы там, ближники! У кого есть оружие с Разрушающим ядом, сейчас ваш шанс внести вклад в битву!!  
  
Ответа нет. Некоторые даже спрашивают: «А чем Разрушающий яд отличается от обычного яда?». Кх, эта невинность сейчас так бесит...!!  
  
— Я понял, товарищ! Похоже, статусные эффекты проходят только по рукам!! Правая средняя рука парализована!!!  
  
— Это же тактика для боссов покрупнее, не?! Все берите оружие со статусными эффектами! Атаки по туловищу мы берём на себя!!  
  
— Я тоже, что ли?  
  
— Ты же ДДшник, я тебя не отпущу, Санраку-у-ун!!  
  
Отлично. Мне тоже нужно качать навыки, так что если можно держаться на передовой, я буду держаться.  
Хоть у меня и нет связанных навыков, зато после их разъединения у меня освободилась куча навыков, которые пошли на их создание!!  
Тайные Искусства Курамы, Сапоги Гермеса и прочее — активация нон-стоп!!  
  
— Не обязательно бежать на пределе, есть и такое оружие, как манёвренность...!!  
  
Я намеренно не использую аксессуары для усиления скорости — чтобы уклоняться от шквала ударов шести рук, грубые движения не помогут.  
В обеих руках Парные иглы ядовитой осы (Вено-Стингер), цель — эти шесть рук. Каким бы чудовищем он ни стал, основа у него человекоподобная, а значит, есть абсолютный предел подвижности.  
  
— Я дрался с дохрена врагов типа Асуры...! И я знаю, как их побеждать!!  
  
Атаковать нужно в момент атаки противника. Если неправильно настроить многорукого босса, он может превратиться в дерьмового босса с бесконечным «моим ходом»... И я сражался со многими такими дерьмово настроенными многорукими боссами.  
Поэтому я знаю — этот демон из той же породы. Причём из тех, у кого из-за баланса «божественной игры» есть лишь шанс размером с игольное ушко... Но я скажу иначе: шанс размером с игольное ушко? Да это изи-мод, не?!  
  
Его атаки наследуют свойства поглощённых игроков. Были сожраны: рыцарь Орслот, псевдо-магический мечник, девушка с ножом, парень с большим мечом, девушка с катаной и, наконец, ещё один парень с катаной... хотя это повтор.  
Но в результате Демон Резни сейчас буйствует, используя нож, большой меч, длинный меч, магический клинок и две катаны. И, естественно, скорость взмахов и радиус атаки у всего этого оружия разные...!!  
  
Выбор позиции и тайминг. Выманивай, заставляй атаковать, загоняй в угол, будучи загнанным в угол. Цель — двойная атака: большой меч, затем нож, или нож, затем большой меч...!!  
  
— Сейчас я крепче обычного! Можно сказать, в защитной форме...!!  
  
Благодаря Каменному плащу Обсидианового Покрова я могу смело принимать мелкий урон. Прикрываясь атаками других игроков, я атакую сам, а накопленным хейтом создаю возможности для атаки другим игрокам... Вот она, атака большим мечом!  
Уклоняюсь от удара сверху под небольшим углом, который должен был разрубить меня пополам, извернув тело. Затем наступаю на пригвождённый к земле костяной большой меч, блокируя его движение... ну вот, для удара катаной слишком близко, остаётся только контратаковать ножом? Активация Меча Ста Вспышек (Гекатон-Слэш)! Вот оно, запретное комбо накапливаемого статусного эффекта и мультихита...!!  
  
— Попалась!!  
  
Разрушающий яд — это статус яда с накоплением, который даёт атрибут разрушения. А атрибут разрушения — единственная сила в РуШа, способная разрушать материю.  
И если постоянно подвергать цель концентрированным атакам статусными эффектами и немалому количеству ударов с атрибутом разрушения... Попалась, ножевая рука! Минус одна!!  
  
«Ах, я возношусь к Будде...»  
  
— Хватит меня смешить, твари!!  
  
«Ой, похоже, я реально сейчас респавнусь... Охо-о»  
  
П-похоже, отрубание руки освобождает поглощённого игрока... Чёрт, сожранные ребята, похоже, от скуки решили переключиться на то, чтобы меня рассмешить, и это неожиданно сильный противник. Молд бы уже раз восемь умер.  
  
К тому же, под градом атак высокоуровневых игроков сам Демон Резни выглядит измотанным... Каким бы сильным он ни был, он не неуязвим. Если продолжать давить, можно победить!!  
  
Но когда была уничтожена четвёртая рука и закончилось вознесение четвёртого игрока... Демон Резни шевельнулся.  
  
Гьярори, глаз уставился на меня. Но это был не взгляд чьего-то появившегося лица... А «глаз», вылезший из глубины пасти демона... из его горла, уставился на меня.  
  
— Я что... наступил на мину?  
  
[Получено Объявление об Убийстве!]  
  
— А-а... Понятно.  
  
«Я тебя точно убью», значит.  
На самом деле, атаки с накапливаемыми статусными эффектами и атаки с увеличением числа ударов имеют отрицательный модификатор, так что накапливаются они не так уж сильно.  
Но количество проверок статуса увеличивается, так что для статусных эффектов с низким шансом срабатывания это выгодно.  
  
Пенсилгон как-то уж слишком сурова к своему брату... Вы слышали о кнуте и прянике?